

Záměr dispozice s majetkem

MĚSTA BYSTRÉ

Město Bystré zveřejňuje podle ustanovení § 39 odst. 1 zákona č. 128/2000 Sb., o obcích ve znění pozdějších předpisů, záměr prodat

budovu čp. 60 stojící na p. č. st. 270 o výměře 128 m² a budovu bez čísla popisného stojící na p.č.st.269/1 o výměře 57 m², která je provozně propojena s budovou čp. 60

Budova a uvedené pozemky se nachází v katastrálním území Bystré u Poličky, jsou zapsány na LV č. 10001 u Katastrálního úřadu pro Pardubický kraj, Katastrální pracoviště Svitavy.

Objekt se nachází v městské památkové zóně Bystré, v části A, v území určujícím charakter památkové zóny. Objekt je předmětem památkové ochrany v souladu s čl. 3e) Vyhlášky o prohlášení památkových zón ve vybraných městech a obcích Východočeského kraje ze dne 1. 10. 1990. V souladu s § 14 odst. 2 zákona č. 20/1987 Sb., o státní památkové péči, v platném znění, je vlastník nemovitosti v památkové zóně povinen vyžádat si ke stavebním či udržovacím pracím závazné stanovisko obecního úřadu obce s rozšířenou působností.

Případné využití budovy musí respektovat památkové hodnoty budovy uvedené ve studii Bystré u Poličky, bývalá škola čp. 60 Stavebněhistorický průzkum.

Zájemci o odkup nemovitosti se mohou k tomuto záměru vyjádřit a podat své nabídky do 8. 4. 2024.

Tento záměr byl schválen zastupitelstvem města Bystré na jeho řádném zasedání dne 20. 3. 2024, usnesením č. 9.

Vyvěšeno na úřední desce dne: 21.3.2024 Kuklora / MĚSTSKÝ ÚŘAD
Sejmuto z úřední desky dne: 569 92 BYSTRÉ

I N F O R M A C E

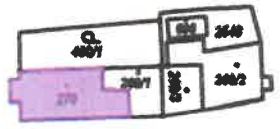
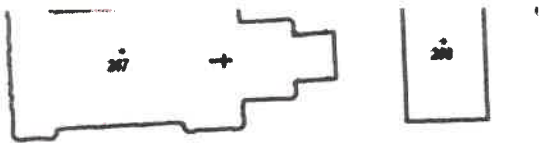
O prodeji výše uvedené části nemovitosti je možno získat informace v kanceláři majetkoprávního oddělení města Bystré v úřední dny:

pondělí, středa 8.00 – 11.00, 12.30 – 17.00, telefonicky na č. 468008186 nebo na e-mailu: bystre@bystre.cz.

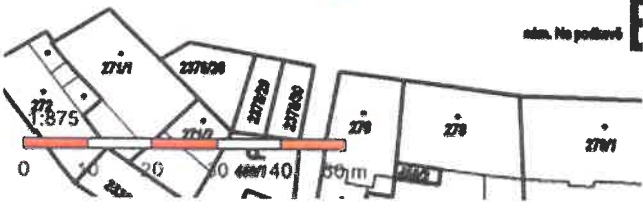
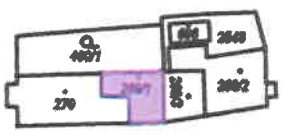
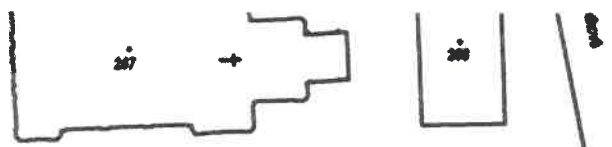
Prodej výše uvedené nemovitosti bude na základě podaných nabídek projednáván na nejbližším veřejném zasedání zastupitelstva města Bystré.

Příloha:

Snímek z KN



adm. Na pl



adm. Na podziw